1. Cấu trúc raster, đồ thị raster

 Là cấu trúc dữ liệu dạng ô sắp xếp theo hàng và cột để lưu ảnh. Tập hợp các ô có cùng giá trị biểu diễn một đối tượng.

Trong [đồ họa máy tính](https://vi.wikipedia.org/wiki/%C4%90%E1%BB%93_h%E1%BB%8Da_m%C3%A1y_t%C3%ADnh" \o "Đồ họa máy tính), một ảnh **đồ họa raster** hay **bitmap** là một cấu trúc dữ liệu biểu diễn một lưới hình chữ nhật màu của các pixel(pel), có thể xem trực tiếp qua màn hình, giấy, hoặc các thiết bị hiển thị.

2. Video loại RGB dc truyền thông qua cổng VGA.

